Пояснительная записка к проекту PyGame

Название: «Tower-Def»

Авторы: Старков Андрей, Забавников Даниил

Описание идеи: Игра была создана для развлечения людей. Идея была придумана весьма давно и реализована за отведенный срок.

Описание реализации:

При создании проекта использовалась библиотека PyGame, а также многократное использование различных спрайтов.

Описание технологий и применяемые библиотеки.

В проекте использовалась работа со спрайтами для создания анимации и графики.

Основная библиотека во всем проекте: PyGame.

Использование классов и соблюдений PEP-8

В проекте использовались классы:

Fire – В нем записаны создание выстрелов.

AI – В нем записывалось создание мобов и их анимация.

Также в проекте была применена система нескольких файлов, для чистоты кода в каждом файле.